

Instrukcja do gry giełdowej.

1. Aby zacząć grę , trzeba się zarejestrować, wchodząc na stronę <http://flashcash-stp.890m.com/>
Logowanie do gry następuje po podaniu imienia i nazwiska , nazwy szkoły gracza oraz wyrażeniu zgody na stosowanie się do zasad gry.
2. Po zalogowaniu, po lewej stronie zobaczymy zakładki:
 - Strona główna** - tutaj umieszczone są ogólne dane gracza;
 - Wydarzenia** – tutaj można się dowiedzieć, co będzie się działo w ramach Światowego Dnia Przedsiębiorczości w Kędzierzynie-Koźlu;
 - Bank** – tutaj można zaciągnąć lub spłacić kredyt;
 - Twoje Finanse** – tutaj można znaleźć wszystkie informacje, które dotyczą pieniędzy, walut i akcji przez Ciebie posiadanych;
 - Notowania Akcji** – tu po kliknięciu na ikonę danej firmy pojawiają się informacje o niej, można tu także kupić lub sprzedać akcje danej firmy;
 - Quizy** – tutaj można wziąć udział w quiz, jeśli chcesz dodatkowo zarobić;
 - Kantor** – tutaj można dokonywać transakcji na walutach.
3. Na początku gry każdy gracz otrzymuje 10 000 złotych, które inwestuje tak, aby po zakończeniu, gry mieć jak największy kapitał.
4. Fundusze te może przeznaczyć na: zakup akcji firm wchodzących w skład WIG20 lub zakup walut obcych. Handel akcjami odbywa się na podstawie bieżących kursów akcji , które pobierane są automatycznie ze strony GPW indeksu WIG20. Gracz może kupować i sprzedawać swoje akcje (zakładka „Notowania akcji”) Gracz może także zarabiać na handlu (kupno-sprzedaż) czterema walutami obcymi (zakładka „Kantor”) – Euro (EUR), Frank Szwajcarski (CHF), Funt Brytyjski(GBP), Dolar Amerykański(USD). Kursy odświeżane są od poniedziałku do piątku – co godzinę od 09:00 do 15:00 włącznie.
5. Aby zdobyć dodatkowe punkty, można wziąć udział w quizie (zakładka „Quizy”). Udział w quizie można wziąć 1 raz w tygodniu. W ciągu całej gry giełdowej tj. od 24.10.2016 do 17.11.2016, będzie można wziąć udział w 4 quizach, zmieniających się w każdy poniedziałek. Raz w tygodniu będzie się pojawiał nowy quiz składający się z 10 pytań, na które odpowiada się wybierając 1z 3 odpowiedzi. Za każdą poprawną odpowiedź gracz otrzymuje 500 wirtualnych zł. Środki finansowe otrzymuje się za dane pytanie tylko raz. Za rozwiązanie poprawnie całego quizu za pierwszym razem, uczestnik otrzymuje dodatkowo premię w wysokości 2000 wirtualnych złotych.
6. W czasie gry można zaciągnąć jeden lub kilka kredytów. Łączna suma zaciągniętych kredytów nie może przekraczać 10 000 zł. Kredyty można zaciągać i spłacać w każdej chwili, trzeba jednak pamiętać, że kwota do spłacenia jest zawsze większa niż ta, którą otrzymaliśmy, bowiem należy zapłacić bankowi odsetki i prowizję za udzielenie kredytu (więcej informacji o kosztach kredytu można się dowiedzieć po kliknięciu pola „zaciągnij kredyt”). Spłata kredytu wraz z kosztami kredytu następuje po naciśnięciu klawisza „spłać kredyt”.
7. Gracze grają indywidualnie i przydzieleni są do 3 kategorii graczy: szkoła podstawowa, gimnazjum i szkoła ponadgimnazjalna.
8. Aby zdobyć jak największą ilość kapitału należy:
 - Rozsądnie zarządzać kupnem oraz sprzedażą akcji poszczególnych firm oraz wymianą walut obcych.
 - Obserwować aktualną sytuację na rynku papierów wartościowych, by jak najlepiej prognozować ewentualne zmiany wartości akcji.
 - Systematycznie przystępować do quizów.
 - Obserwować i analizować informację o sytuacji politycznej, by jak najlepiej prognozować ewentualne zmiany wartości akcji firm oraz kursu poszczególnych walut.
9. Gra kończy się **17.11.2016 o godzinie 10.00**. O jej wynikach uczestnicy zostaną poinformowani w dniu **18.11.2016r.** podczas Dnia Młodzieży , który odbędzie się w **Miejskim Ośrodku Kultury CHEMIK w Kędzierzynie –Koźlu.**

10. W razie pytań związanych z grą, bądź w przypadku wystąpienia problemów technicznych prosimy o kontakt poprzez formularz kontaktowy zawarty na portalu lub bezpośrednio poprzez wysłanie wiadomości na adres mailowy: **projektoydb.zwzt@gmail.com**